

# **L'ÉCONOMIE**

## **EN BANDE**

# **DESSINÉE**

### **LA MICROÉCONOMIE**



**GRADY KLEIN ET  
YORAM BAUMAN**

**TRADUCTION ET ADAPTATION FRANÇAISE :  
CHRISTOPHE BONTEMPS**

© Groupe Eyrolles, 2012  
ISBN : 978-2-212-55309-3

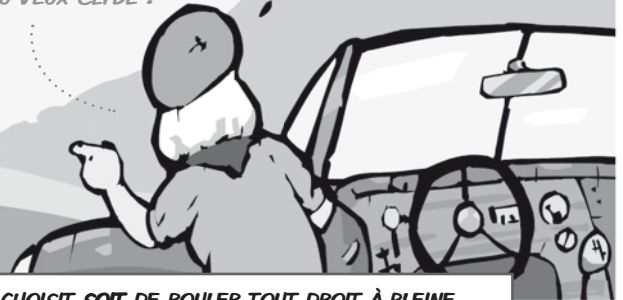
**EYROLLES**

---

**UN AUTRE EXEMPLE DE JEU SIMULTANÉ EST LE JEU DE LA POULE MOUILLÉE.**

JE TE PARIE 5 € QUE JE TE BATS AU JEU DE LA POULE MOUILLÉE, BONNIE !

BIEN SÛR, QUAND TU VEUX CLYDE !



AU JEU DE LA POULE MOUILLÉE, CHAQUE JOUEUR CHOISIT SOIT DE ROULER TOUT DROIT À PLEINE VITESSE VERS L'AUTRE VOITURE, SOIT D'ÊTRE UNE POULE MOUILLÉE ET DE TOURNER LE VOLANT.



VOUS POUVEZ VOIR LES 4 ISSUES POSSIBLES DANS LA MATRICE DES GAINS.



Poule mouillée

Droit devant

Poule mouillée

Clyde : 0 €  
Bonnie : 0 €

Clyde : -5 €  
Bonnie : 5 €

Droit devant

Clyde : 5 €  
Bonnie : -5 €

Les deux joueurs périssent dans un horrible accident !

ATTENDS UNE SECONDE...

... CE N'EST PEUT-ÊTRE PAS UNE TRÈS BONNE IDÉE.



DANS CE CHAPITRE, NOUS ALLONS NOUS CONCENTRER SUR LE PLUS CÉLÈBRE DES JEUX SIMULTANÉS :

## LE DILEMME DU PRISONNIER !

COMMENT AVONS-NOUS FAIT POUR NOUS FAIRE ENFERMER POUR 10 ANS DANS CETTE CELLULE POURRIE ?

TOURNE LA PAGE ET TU COMPRENDRAS !



L'HISTOIRE DU DILEMME DU PRISONNIER COMMENCE AVEC L'ARRESTATION DE DEUX PERSONNES : BUCK ET PENNY...



VOUS ÊTES TOUS LES DEUX EN ÉTAT D'ARRESTATION POUR BRAQUAGE DE BANQUE !



... ET LEUR INCARCÉRATION DANS DES CELLULES ISOLÉES !

JE VEUX RENTRER CHEZ MOI !

**SILENCE !**

ON NE PARLE PAS !

MA FAMILLE ME MANQUE, LAISSEZ-MOI SORTIR !



ENSUITE LE CHEF DE LA POLICE ENTRE ET DIT À CHAQUE PRISONNIER LA MÊME CHOSE :

ÉCOUTE, JE NE PEUX ACCUSER AUCUN D'ENTRE VOUS DEUX DE BRAQUAGE DE BANQUE SAUF SI L'UN D'ENTRE VOUS TÉMOIGNE CONTRE L'AUTRE.

JE VOUS DONNE À CHACUN LES DEUX CHOIX SUIVANTS :

TU PEUX BALANCER L'AUTRE SUSPECT...

... OU ALORS TU LA BOUCLES.



C'EST QUOI L'EMBROUILLE ?

L'EMBROUILLE, C'EST QUE LEURS SENTENCES DÉPENDENT DE CE QUE TOUS LES DEUX DÉCIDENT.

**VOILÀ CE QUE LE CHEF DE LA POLICE DIT AU PREMIER PRISONNIER :**

SI TU BALANCES  
L'AUTRE ET QU'ELLE  
TE BALANCE AUSSI...

... VOUS ALLEZ  
TOUS LES DEUX  
EN PRISON PENDANT  
10 ANS.



SI TU BALANCES  
L'AUTRE ET QU'ELLE  
LA BOUCLE...

... TU SERAS LIBÉRÉ  
MAIS ELLE IRA EN  
PRISON PENDANT  
20 ANS POUR  
BRAQUAGE  
DE BANQUE.



SI TU LA BOUCLES  
ET QU'ELLE TE  
BALANCE...

... TU IRAS EN PRISON  
PENDANT 20 ANS  
POUR LE BRAQUAGE  
ET ELLE SERA LIBÉRÉE.



ET SI VOUS LA BOUCLEZ  
TOUS LES DEUX...

... VOUS ALLEZ TOUS  
LES DEUX EN PRISON  
PENDANT 1 AN POUR  
AVOIR GÂCHÉ MON  
STRATAGÈME.

JE VOUS INCULPERAI  
DE VAGABONDAGE  
OU QUELQUE CHOSE  
COMME ÇA.



ENSUITE, IL A RÉPÉTÉ EXACTEMENT LA MÊME CHOSE À LA PRISONNIÈRE ET LUI A DONNÉ LE MÊME CHOIX : BALANCER OU LA BOUCLER !

JE VEUX JUSTE  
SORTIR DE  
PRISON LE PLUS  
VITE POSSIBLE.

ÉTUDE  
CETTE MATRICE  
DES GAINS !

LES GAINS SONT EN  
ANNÉES DE PRISON,  
ET ILS SONT NÉGATIFS  
PARCE QUE PASSER  
DU TEMPS EN PRISON  
C'EST MAUVAIS.

QUE DOIS-  
JE FAIRE ?



Balan-  
cer

Balancer

Buck : -10  
Perry : -10

La boucler

Buck : 0  
Perry : -20

La  
boucler

Buck : -20  
Perry : 0

Buck : -1  
Perry : -1

**DEUX ÉLÉMENTS FONT DU DILEMME DU PRISONNIER UN PROBLÈME PARTICULIER. TOUT D'ABORD, CHAQUE JOUEUR A UNE STRATÉGIE DOMINANTE S'IL VEUT SORTIR DE PRISON LE PLUS VITE POSSIBLE.**



AVOIR UNE STRATÉGIE DOMINANTE SIGNIFIE QUE TON MEILLEUR CHOIX EST TOUJOURS LE MÊME...



... QUOI QUE FASSE L'AUTRE JOUEUR !

POUR VISUALISER LA STRATÉGIE DOMINANTE DU PREMIER JOUEUR, NOUS LUI POSONS SIMPLEMENT LES QUESTIONS SUIVANTES :

SI PENNY CHOISIT DE TE BALANÇER, QUEL EST TON MEILLEUR CHOIX ?

DE LA BALANÇER, PARCE QU'ALORS J'ÉCOPE DE DIX ANS DE PRISON AU LIEU DE VINGT SI JE LA BOUCLE.





						
		<table border="1"> <tr> <td><b>Balancer</b></td> <td>Buck : -10 Penny : -10</td> </tr> <tr> <td><b>La boucler</b></td> <td>Buck : 0 Penny : -20</td> </tr> </table>	<b>Balancer</b>	Buck : -10 Penny : -10	<b>La boucler</b>	Buck : 0 Penny : -20
<b>Balancer</b>	Buck : -10 Penny : -10					
<b>La boucler</b>	Buck : 0 Penny : -20					
		<table border="1"> <tr> <td><b>Balancer</b></td> <td>Buck : -20 Penny : 0</td> </tr> <tr> <td><b>La boucler</b></td> <td>Buck : -1 Penny : -1</td> </tr> </table>	<b>Balancer</b>	Buck : -20 Penny : 0	<b>La boucler</b>	Buck : -1 Penny : -1
<b>Balancer</b>	Buck : -20 Penny : 0					
<b>La boucler</b>	Buck : -1 Penny : -1					

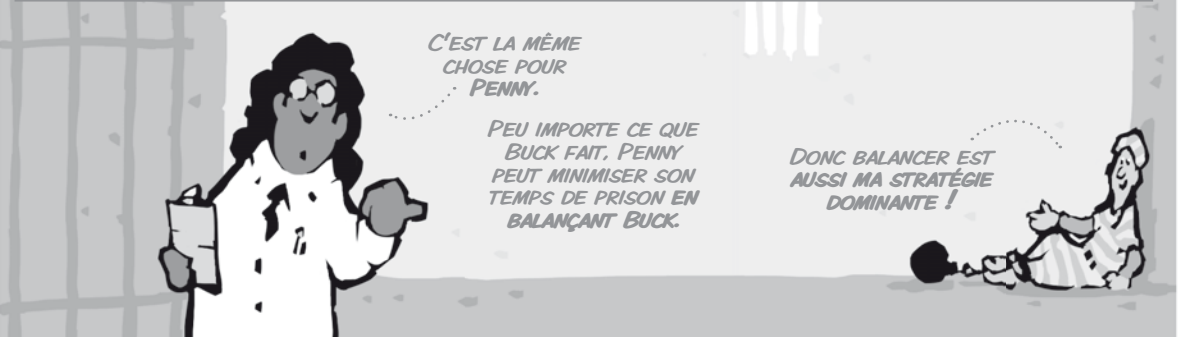
ET SI PENNY DÉCIDE DE RESTER SILENCIEUSE, QUEL EST TON MEILLEUR CHOIX ?

DE LA BALANÇER, PARCE QU'ALORS J'AI ZÉRO ANNÉE DE PRISON AU LIEU DE L'ANNÉE DONT J'ÉCOPE SI JE LA BOUCLE.



						
		<table border="1"> <tr> <td><b>Balancer</b></td> <td>Buck : -10 Penny : -10</td> </tr> <tr> <td><b>La boucler</b></td> <td>Buck : 0 Penny : -20</td> </tr> </table>	<b>Balancer</b>	Buck : -10 Penny : -10	<b>La boucler</b>	Buck : 0 Penny : -20
<b>Balancer</b>	Buck : -10 Penny : -10					
<b>La boucler</b>	Buck : 0 Penny : -20					
		<table border="1"> <tr> <td><b>Balancer</b></td> <td>Buck : -20 Penny : 0</td> </tr> <tr> <td><b>La boucler</b></td> <td>Buck : -1 Penny : -1</td> </tr> </table>	<b>Balancer</b>	Buck : -20 Penny : 0	<b>La boucler</b>	Buck : -1 Penny : -1
<b>Balancer</b>	Buck : -20 Penny : 0					
<b>La boucler</b>	Buck : -1 Penny : -1					

**QUOI QUE FASSE PENNY, BUCK PEUT MINIMISER SON TEMPS DE PRISON EN LA BALANÇANT. DONC SA STRATÉGIE DOMINANTE EST DE BALANÇER.**



C'EST LA MÊME CHOSE POUR PENNY.

PEU IMPORTE CE QUE BUCK FAIT, PENNY PEUT MINIMISER SON TEMPS DE PRISON EN BALANÇANT BUCK.

DONC BALANÇER EST AUSSI MA STRATÉGIE DOMINANTE !