



Vous voulez en apprendre plus sur le
trouble du spectre de l'autisme ?

"Faire comprendre les mécanismes de l'autisme en situation d'apprentissage grâce à la réalité virtuelle incarnée"

par Aurélien MOLINER

Horaires	Programme
14h30	<p>1. Présentation globale (10 minutes) Introduction à la journée : présentation des objectifs, déroulement des activités et introduction au thème. Cette session expliquera pourquoi la réalité virtuelle (RV) est un outil prometteur pour mieux comprendre les troubles du spectre autistique (TSA), en mettant l'accent sur l'importance de l'incarnation virtuelle.</p> <p>2. Introduction à la science cognitive (20 minutes) Un exposé sur les concepts fondamentaux des sciences cognitives, axé sur la compréhension des TSA. Cette introduction expliquera également le rôle de la réalité virtuelle dans la recherche cognitive, notamment comment elle permet de simuler des situations et de favoriser l'empathie ou l'analyse comportementale dans des contextes contrôlés.</p>
15h00	<p>3. Test expérimental (2 heures) Les participants ayant un rôle actif dans la recherche réaliseront un protocole expérimental en réalité virtuelle incarnée. Cette expérience permettra de simuler les perceptions et interactions d'une personne ayant un TSA, pour mieux comprendre ses spécificités cognitives et sociales. Des données seront collectées sur le comportement, les réactions ou les performances dans la simulation.</p> <p>4. Découverte du protocole pour le grand public (en parallèle des tests expérimentaux) Une activité destinée au grand public, leur permettant de découvrir de manière immersive le protocole expérimental. Les visiteurs pourront assister à des démonstrations, tester certains aspects simplifiés de la réalité virtuelle, et discuter avec les chercheurs pour mieux comprendre les objectifs et les méthodes de l'étude.</p>
17h00 17h30 (Fin)	<p>5. Échange avec le public (30 minutes) Une session d'échange ouverte avec les participants et les visiteurs, axée sur leurs impressions, questions ou idées à propos de l'expérience en réalité virtuelle et des TSA. Ce moment permettra de vulgariser les enseignements du protocole et de répondre aux interrogations du public sur le rôle de la technologie dans la compréhension des troubles cognitifs.</p>