



**UNIVERSITÉ TOULOUSE 1 CAPITOLE  
FCV2A**

**TECHNICIEN POUR L ENSEIGNEMENT NUMERIQUE**

|  |
| --- |
| **Poste de catégorie B**  **Ouvert aux personnels contractuels uniquement.**  Le contrat est à **durée déterminée**, de droit public, à temps complet, jusqu’au 31 août 2023, renouvelable sous conditions.  **Rémunération** **:1 707.20** € **bruts mensuels** (par référence au 1er échelon du corps des Techniciens de Recherche et de Formation.)  Date de prise de fonctions : Début septembre |

# PRÉSENTATION DE L’UNIVERSITÉ

Issue d’une longue tradition universitaire, L’Université Toulouse 1 Capitole est implantée au cœur de la ville de Toulouse. L’Université compte 3 UFR, l’Ecole d’Economie de Toulouse, l’Ecole de Management de Toulouse, ainsi qu’un IUT délocalisé à Rodez. Elle accueille plus de 20 000 étudiants dans les domaines du droit, de l’économie, de la gestion, et emploie plus de 1 200 personnes.

# PRÉSENTATION DU SERVICE

Développement et gestion de l’offre de formation professionnelle d’UT1 Capitole

# MISSIONS

Assurer, sous la responsabilité de l’IGE en charge du pôle digitalisation des formations du FCV2A, la mise-en-œuvre des cours en ligne, la gestion de la plate-forme ainsi que toute activité en lien avec le pôle

# ACTIVITÉS PRINCIPALES

**Numérisation de cours**

* Opalisation transfert des cours sous Opale sur ScenariServer,
* Organisation de classes virtuelles
* Suivi des productions audiovisuelles
* Relation avec les enseignants,
* Gestion du planning des numérisations.

**Médiatisation sur la plate-forme de elearning (Moodle)**

* Médiatisation :
* De formations,
* D’espaces de cours,
* D’activités et ressources (ressources pdf, html, exercices autocorrectifs, devoirs, forums, outil de webconférence…),
* Du dispositif du suivi des stagiaires (justificatif des temps de connexion pour contrôle les financeurs)
* Si compétence, customisation d’éléments (design graphique, intégration web)

# COMPÉTENCES REQUISES

* Les savoirs :
* Compétences en chaine éditoriale,
* Connaissance des systèmes de LMS, chaines de production graphique,
* Connaissance des technologies : Html, Css
* Les savoir-faire :
* Maîtrise des outils numériques et bureautiques,
* Numérisation d’images fixes, animées, du son
* Connaissance des TICE,
* Adaptation rapide aux nouveaux logiciels.
* Gestion des équipements informatiques et audiovisuels du service, le cas échéant, installation
* Les savoir-être :
* Réactivité
* Discrétion
* Précision
* Sens de l’écoute et du contact
* Savoir travailler en équipe

# CONTRAINTES ET DIFFICULTES DU POSTE

Demande beaucoup d’énergie et une grande disponibilité 6 horaires parfois décalés

# INTERETS DU POSTE

Poste transversal – permet de travailler avec les enseignants-chercheurs, les professionnels chargés d’enseignement et le TICEA – échanges de pratiques avec la FOAD

# POINTS FORTS **CONDITIONS D’EXERCICE FAVORABLES**

|  |  |
| --- | --- |
| - Contribution à des projets structurants et motivants.  - Travail au sein d'une équipe engagée et solidaire au bénéfice des usagers.  - Formation des personnels  - Restauration collective  - Prise en charge partielle des frais de transports | - 41 jours de congés + 15 jours de RTT pour année complète à temps plein  - Compte Epargne Temps  - Télétravail possible  - Cadre de travail en centre-ville avec parking  - Transports en commun à proximité  - Activités sportives variées |

# POSTULER

La candidature (**lettre de motivation et *curriculum vitae***) sera envoyée par courriel avant le 18/09/2022 à la Direction des Ressources Humaines, à l’adresse : [ut1recrute@ut-capitole.fr](mailto:ut1recrute@ut-capitole.fr) en indiquant dans l’objet TECHNICIEN MULTIMEDIA FCV2A 2022-958594 **.**

**Renseignements**

Therese BOURLIER

05 61 63 39 30 [therese.bourlier@ut-capitole.fr](javascript:melA('cathy.cluzeaud-delvit','','','ut-capitole.fr');)